**Техническое задание**

**Игра «Танки»**

Данный проект является компьютерной игрой, вследствие чего предусматривается одна категория пользователей - игроки. В процессе работы приложения пользователь является непосредственным участником игрового процесса и оказывает непосредственное влияние на него.  
  
Программа должна обладать следующим функционалом:  
а) звуковой функционал:  
  
1) регулировка общей громкости;  
  
2) регулировка громкости музыки;  
  
3) регулировка громкости звуков в игре;  
  
б) внутриигровой функционал:  
  
1) система взаимодействия игровых объектов;  
  
2) боевая система;

Игра должна быть создана с использованием модуля pygame, в ней можно будет управлять своим танком. В ней будет таблица лучших результатов, которая будет храниться в файле. Возможно будет использован pyqt5 для реализации дополнительных окон.